



GIOCO DEL MIMO

Forma due squadre, ciascuna con una pedina e usa una clessidra da 1 min oppure un timer. Metti al centro il mazzo di carte girato. La prima squadra tira il dado: se si posiziona sul simbolo del "mimo", gira una carta ed un giocatore mima per la sua squadra, se la squadra indovina ritira il dado. Vince la squadra che arriva al traguardo per prima.

BUON DIVERTIMENTO!

